

APSTIPRINU

Jelgavas VPI „Sporta servisa centrs”
direktors J.Kaminskis

_____ 2022.

Jauniešu sporta spēļu vakara – Sporta laboratorijas NOLIKUMS

I Mērķis, uzdevumi

1. Organizēt sporta spēlēs brīvā dabā jauniešiem, popularizējot veselīgu dzīvesveidu, aktīvu brīvā laika pavadīšanu.
2. Noskaidrot labākās komandas 3x3 volejbolā, individuālos uzvarētājus 1:1 basketbolā un individuālos uzvarētājus un pārus krosmintonā.

II Vadība

Sacensības organizē Jelgavas valstspilsētas pašvaldības iestāde „Sporta servisa centrs”.

III Laiks, vieta

Sacensības notiek 2022.gada 3.augustā, sākums plkst. **18:00 Jelgavas Sporta servisa centra stadionā Mātera ielā 44a.**

IV Dalībnieki, pieteikumi

1. Sacensībās piedalās jaunieši un jaunietes vecumā no 14 līdz 23 gadiem sekojošās grupās:
 - 1) 14-16 gadi;
 - 2) 17-23 gadi.**3x3 volejbola** komandā var pieteikties 4 dalībnieki, **1:1 basketbolā** - individuāli, **krosmintonā** – individuāli vai pāros.
2. Iepriekšējie pieteikumi jāiesūta līdz 02.08.2022. plkst. 12.00 e-pastā: Alona.Fomenko@sports.jelgava.lv, norādot komandas nosaukumu (3x3 volejbolā) un informāciju par katru dalībnieku: vārds, uzvārds un dzimšanas gads (3x3 volejbolā, 1:1 basketbolā, 1:1 un 2:2 krosmintonā).
3. Dalībnieki drīkst piedalīties tikai savā vecuma grupā. Ja kādā no grupām būs pieteicies mazs komandu skaits, tad sacensību organizatori var lemt par grupu apvienošanu neatkarīgi no vecuma un dzimuma.

V Sacensību kārtība

1. Sacensību sistēma katrā veidā un grupā tiks sastādīta pēc pieteikumu saņemšanas:
1:1 basketbolā spēles ilgums līdz 6 punktiem vai 4 minūtes. Pirms spēles notiek bumbas izloze.
3x3 volejbolā spēlē 1 setu līdz 15 punktiem, ar 2 punktu pārsvaru. Komandas mainās laukuma pusēm, kad spēles rezultāts dalās ar “7”. Spēlē 3 dalībnieki.
Krosmintonā sacensību kārtība tiks sastādīta pēc sacensību dalībnieku pieteikumu saņemšanas.
2. Sacensības tiesās paši dalībnieki.

VI Apbalvošana

Visi sacensību dalībnieki saņems medaļas, pirmo trīs vietu ieguvēji/komandas katrā no grupām tiks apbalvoti ar balvām.

VII Medicīniskais nodrošinājums

Katrs sacensību dalībnieks atbild par savu veselības stāvokli.

VIII Personas datu apstrāde

1. Personas datu apstrādes pārzinis saskaņā ar Eiropas Parlamenta un Padomes Regulas (ES) 2016/679 (2016. gada 27.aprīlis) par fizisku personu aizsardzību attiecībā uz personas datu apstrādi un šādu datu brīvu apriti un ar ko atceļ Direktīvu 95/46/EK (Vispārīgā datu aizsardzības regula) ir Jelgavas valstspilsētas pašvaldības iestāde "Sporta servisa centrs" , reģistrācijas numurs: 90001167128, e-pasts:sports@sports.jelgava.lv (turpmāk tekstā – Pārzinis).
2. Dalībnieku personas dati – vārds, uzvārds, dzimšanas dati, sacensību laikā uzņemtie fotoattēli un videoattēli tiek apstrādāti nolūkā organizēt sacensības, publiskot sacensību rezultātus, informēt sabiedrību par sacensību norisi. Sacensību fotogrāfijas, videomateriāli var tikt izmantoti publicitātes materiālu veidošanai, kā arī arhīva uzkrāšanas, dokumentēšanas un saglabāšanas vajadzībām.
3. Komandas/kluba atbildīgā persona, iesniedzot pieteikumu un reģistrējot dalībniekus sacensībām, apliecina, ka dalībnieks ir iepazinies ar sacensību nolikumu, tai skaitā personas datu apstrādes noteikumiem, un sniedz piekrišanu dalībnieka personas datu apstrādei.
4. Personai ir tiesības vērsties pie Pārziņa, lai atsauktu sniegto piekrišanu, veiktu datu labošanu vai dzēšanu, vai apstrādes ierobežošanu vai iebilst pret datu apstrādi, ja tiek konstatēta prettiesiska datu apstrāde; iegūt informāciju, kas par viņu savākta augstāk norādītajiem personas datu apstrādes mērķiem; iegūt informāciju par tām fiziskajām un juridiskajām personām, kurām izsniegta informācija par šo datu subjektu.
5. Attiecībā uz personas datu apstrādi automatizētu lēmumu pieņemšana netiek veikta.
6. Personas datus nav paredzēts nosūtīt uz trešo valsti, kas nav ES vai EEZ dalībvalsts vai starptautiskai organizācijai.
7. Personai konstatējot personas datu apstrādes pārkāpumu, ir tiesības iesniegt pretenziju datu apstrādes mērķa īstenotājam, Pārzinim vai Datu valsts inspekcijai.